

104 學年度資訊專業教育訓練- After Effects 動畫特效養成術

活動名稱	After Effects 動畫特效養成術	活動地點	綜合大樓 2 樓遠距教室
活動日期	105 年 4 月 12 日~5 月 10 日	活動時間	18 : 00~21 : 00

After Effects 屬於一套後製特效製作的合成軟體，運用 Photoshop 的圖層概念讓圖層間產生關聯並製作動態，並結合光影、運鏡、合成等特效功能，讓動畫內容更令人驚豔，透過 After Effects 讓創意發想將平面化的影像動起來，不單只依賴攝影機的拍攝影片，成為主要的素材內容，還可匯入靜態圖片，並利用軟體的功能將圖層一個一個變成動態圖像，或是將匯入的影像檔加入產生更為炫目的光影特效及更特別的文字動態。



▲ 講師授課實況

為增進全校師生使用 After Effects 動畫設計之專業能力，達到輔助教學、研究及其他作業應用之成效，提升學習、專業、整合、資訊、生產力等各項軟實力。課程中講師針對基礎能力不同之學員，特將課程內容劃分為「軟體與跨軟體介紹、介面操作與視訊規格」、「文字動畫設計」、「形狀動畫設計」及「3D 圖層動畫」等主題，講師以最簡單易懂的學習方式，引導學員精耕 After Effects 軟體，幫助學員建立正確的 After Effects 應用觀念，為使學員能更快融入課程，講師藉由實例帶入進行解說，課程中更安排時間讓學員能進行實際操作，加深對 After Effects 的印象及瞭解度。本次活動參與人數總計 40 人。



▲ 講師授課實況

◎ 「資訊專業教育訓練- After Effects 動畫特效養成術」課程安排：

日期	講座時間	課程內容
4/12~5/10	18 : 00~21 : 00	1. 軟體與跨軟體介紹、介面操作與視訊規格：照片動畫。 2. 文字動畫設計：創意文字動畫。 3. 形狀動畫設計：使用形狀變形動態的動畫。 4. 3D 圖層動畫：時光隧道動畫。 5. 3D 圖層進階動畫：結合學習的操作功能，製作節目片頭。